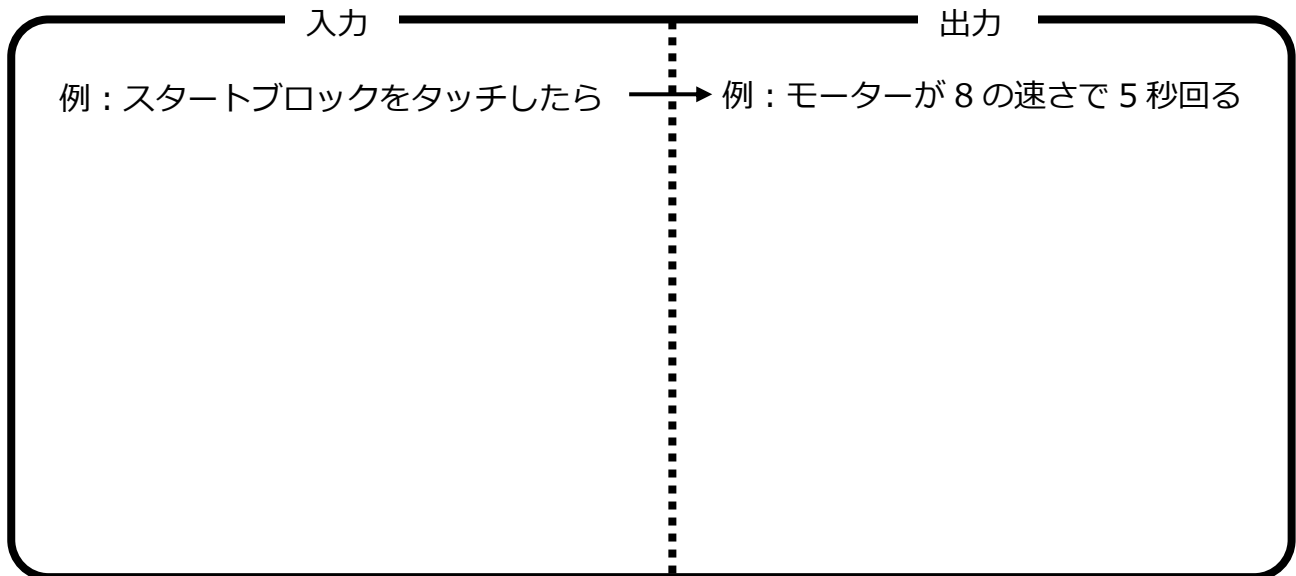


### 節電のアイデアをプログラミングでかたちにしよう

( ) 班 名前 ( )・( )  
( )・( )

#### 1. さらに節電できる, せん風機のプログラムを考えよう。

① どんなきっかけ(入力)でどんな動きをさせたいか(出力)計画を立てよう



#### 節電のヒント

- ・必要な時だけ動く
- ・必要な強さで動く (人が遠ければ強く, 近ければ弱く)
- ・どれくらい電気を使用しているか見えるようにする  
(どのくらいの強さで回っているか, どれくらいの時間使い続けているか)
- ・消し忘れを防ぐ
- ・寒いギャグを言う
- ・色々なアイデアを組み合わせる

#### 学習の感想

Blank area for writing learning reflections.